



DFB-MEDIEN



# Leitfaden


Erstellung von Spielerfotos für  
DFBnet und FUSSBALL.DE

[www.dfbnet.org](http://www.dfbnet.org)

 **FUSSBALL.DE**

Im Umgang mit personenbezogenen Daten, insbesondere bei der Verwendung von Fotos von Spielerinnen und Spielern, sind Datenschutzbestimmungen und Urheberrechte unbedingt zu beachten.

Jeder Verein ist selbst dafür verantwortlich, dass die geltenden gesetzlichen Bestimmungen eingehalten werden. Es stehen verschiedene Formular-Vorlagen zur Verfügung, die je nach Anwendungsfall durch den Fotograf und Spieler bzw. Erziehungsberechtigten ausgefüllt und unterschrieben werden müssen. Im Fall von Minderjährigen unter 13 Jahren ist das entsprechende Zusatzformular auszufüllen.



**CFb-MEDIEN**

---

**Bestehende Vereinbarung ist dem Fotografen zu unterschreiben, wenn Fotos im Auftrag des Vereins erstellt werden.**

**Vereinbarung**

zwischen

Vereinsrat (1. Vorsitzender)

Strasse

PLZ Ort

und

Name des Fotografen/Agentur

Strasse

PLZ Ort

Im Rahmen einer Fotobestellung, erstellt der Fotograf/Agentur ein XXXXXXXXXX Foto- und/oder Filmabnahmen (aus Spartenbereich Systemen des XXXXX).

Hiermit räumt der Fotograf/Agentur dem Verein und von ihm beauftragten Dritten das nicht ausschließliche, zeitlich unbefristete, vorläufige, befristete und unentgeltliche Recht ein, die Fotos oder Filmabnahmen dieser Abbildungen vollständig oder in Auszügen zum Zwecke der Veröffentlichung oder Nutzung im Rahmen von Print- und Online-Medien zu nutzen. Dieses Recht zur Nutzung der erhaltenen Fotomaterialien erstreckt sich auf die Herstellung und auf die Verbreitung des PHV, v. der CFb-Mitgliedschaftsliste der CFb-Medien (Gemeinschafts-Liste) und der Mitgliedsverzeichnisse und -verzeichnisse des CFbV v. Hierdurch soll z. B. ermöglicht werden, dass Briefliste, Fotos und Verzeichnisse z. B. auch auf Portalen und Internetseiten der beteiligten Vereine oder Verzeichnisse veröffentlicht werden können.

Der Fotograf/Agentur räumt das z. B. Nutzungszwecke ausdrücklich unentgeltlich ein.

Der Fotograf/Agentur verzichtet auf die Namensnennung, ist aber auch dann gegenwärtig, wenn sein Name in Verbindung mit seiner Fotos/Filmabnahmen genannt wird.

Ort, Datum & Unterschrift des Fotografen/Agentur

DFB-MEDIEN

**Nachträglich Ausgewählter und von Spieler und Mitspieler/Trainer zu lassen**  
 die Mitspieler/Trainer unter 13 Jahren ist diese Zusatzbestätigung notwendig.

**Zusatzzerkürnisse für Minderjährige unter 13 Jahren**

Ermäßigung in die Veröffentlichung der Daten von Minderjährigen in Druck- und Online-Medien im Rahmen des Fußballtages

Name: \_\_\_\_\_  
 (Vor- und Nachname des/der Erstzeugberechtigten)

Anschrift: \_\_\_\_\_  
 (PLZ, Ort, Straße Nr.)

Einzelteil: \_\_\_\_\_


Einzelteilberechtigter/ von: \_\_\_\_\_  
 (Name des minderjährigen Kindes)

geboren am: \_\_\_\_\_  
 (Geburtsort) TT.MM.JJJJ

**1. Einwilligung in die Veröffentlichung von Spielerkarten**

Ich erlaube, dass der \_\_\_\_\_, wenn es mir erlaubt, die DFB-Medien GmbH & Co. KG die nachfolgenden personenbezogenen Daten meines oben genannten Kindes in Druck- und Online-Medien der Deutschen Fußball Liga (DFL) zu veröffentlichen. Ich ermächtige die Deutsche Fußball Liga (DFL) die Daten meines oben genannten Kindes in Druck- und Online-Medien der Deutschen Fußball Liga (DFL) zu veröffentlichen und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs „FUSSBALL.DE“ veröffentlicht werden. Ich ermächtige meine weiteren möglichen Angaben im Rahmen der Spielberichte veröffentlicht werden und die Verlegung von Druckwerken sowie Anzeigen in Online-Medien zum Zwecke der Berichterstattung über Anstreben und Profitabilität übernimmt dürfen:

Von: V. Nachname des Kindes, offizielles Foto des Spielers/eines zu 3 Vereinsmitgliedern und Vereinswechsel, Einzelkarten in Spielen und Mannschaften, Ein- Auswechslungen, erzielte Tore, Torhüterverläufe und statistische Angaben sowie andere Daten



BUNDESREGIERUNG

## Die Identifizierung

### Wichtige Informationen zur Einwilligung für die Veröffentlichung von persönlichen Daten und Fotos im Internet

**Hinweise zu den Veröffentlichungen im Rahmen von Facebook, DE**

- Die Profile werden nicht von Suchmaschinen durchsucht.
- Der Benutzer kann selbst entscheiden, welche Daten in seinem Profil veröffentlicht werden und welche nicht veröffentlicht werden sollen.
- Mit einer externen Anwendung (z.B. Spielerei) kann der Benutzer selbst entscheiden, zu was sein Name in Suchmaschinen, Telefonbüchern und im Katalog der Mannschaften eingetragene wird. Ohne diese Registrierung kann der Benutzer die Anzeige dieses Eintrags nur über die Facebook-Seite des Mannschaften eintragen.
- Die Facebook-Community kann die Daten der Benutzer eintragen. Die Veröffentlichung der Daten ist in diesem Fall möglich, wenn der Benutzer zuvor seine Einwilligung erteilt hat.
- Facebook, DE kann nicht verpflichtet werden, die Daten zu löschen, die veröffentlicht wurden, wenn diese Daten, die einem veröffentlicht wurden, ggf. auf andere Internet-Plattformen weiterhin veröffentlicht werden.
- Eltern und Erziehungsberechtigte sollten sich Kinder auf die Risiken einer Veröffentlichung hinweisen und die Lösung mit dem Internet sorgsam abwägen und möglichst häufig überprüfen.

### Die Veröffentlichung von persönlichen Daten und Fotos im Internet beinhaltet folgende Risiken:

- Daten und Fotos, die öffentlich zugänglich sind, in das Internet eingetragene werden, können andere, die auch in Ländern mit niedrigeren rechtlichen Anforderungen eingetragene werden.
- Die eingetragenen Daten können unrechtmäßig genutzt und auf vielfältige Art und Weise gespeichert, verändert, verbreitet, kopiert und manipuliert werden.
- Es besteht die Möglichkeit einer unbefugten automatisierten Auswertung der Veröffentlichungen durch unterschiedliche Such- und Analyseprogramme, die häufig keine Daten und nicht andere persönliche Daten veröffentlicht werden können (z.B. z.B. Eintrags eines aussergewöhnlichen Persönlichkeitsbegriffs durch Suchmaschinen wie in Internet).
- Unzureichende technische Nutzung, wie z.B. die Gefahr des unbefugten Anschauens oder Einfügens von Netzwerkdaten, auch persönliche Daten (Bildung, Statistik).
- Bei Speicherung von Kopien und anderen Faktoren können Daten auch dann wenn ein Content weiter entfernt ist, in der Vergangenheit Internet, wenn ein Content bereits entfernt oder gelöscht wurde.

## Inhalt

1.	Allgemein .....	4
2.	Anforderungen an das Spielerfoto/Brustbild .....	5
2.1	Spielerfoto/Brustbild .....	5
2.2	Das Foto-Umfeld .....	7
2.3	Nicht verwendbares Material .....	7
3.	Tipps und Tricks zur Fotoerstellung .....	8
3.1	Terminauswahl .....	8
3.2	Generelle Hinweise zum Fotoshooting .....	8
3.2.1	Ohne Stativ .....	9
3.2.2	Mit professionellem Fotoequipment .....	10
4.	Spielerfotos in DFBnet.org hochladen .....	11
4.1	Funktion für Spielerfotos .....	11
4.1.1	Auswahl der Fotodatei .....	11
4.1.2	Zuschneiden der Fotodatei .....	12
4.1.3	Steuerbare Kennzeichen für Spielerfotos .....	13
4.1.4	Hochladen der Fotodatei .....	15
4.1.5	Bearbeiten der Fotokennzeichen im System .....	16
4.1.6	Fotoarchiv und Historie .....	17
5.	Übergabe von Spielerfotos an FUSSBALL.DE .....	18
6.	Vorlage für Fotograf- und Spielerposition .....	19

# 1. Allgemein

Dieser Leitfaden beschreibt die einheitliche Erstellung von digitalen Spielerfotos zur Verwendung in DFBnet und FUSSBALL.DE.

The screenshot shows the 'SpielPLUS' interface on the DFBnet website. The header includes the DFBnet logo, 'SpielPLUS', and 'Deutsche Post'. The main navigation bar shows 'SPIELBERICHTE > SPIELBERECHTIGUNGSLISTE'. On the left, a sidebar lists various options: 'ERGEBNISMELDUNG', 'SPIELBERICHTE' (with sub-items: Einsatzplan, Spielplanauswahl, Statistiken, Offene Sperren, and 'Spielberechtigungsliste' which is highlighted), 'FREUNDSCHAFTSSPIELE', 'VEREINSMELDEBOGEN', 'SCHIRI-PORTAL', 'LIVETICKER', 'SCHIRI-BEOBACHTUNG', 'SCHIRIANSETZUNG', 'BENUTZERVERWALTUNG', 'PASS ONLINE', and 'ANTRAGSTELLUNG'. The main content area displays the profile of 'Nils Hörle | 28.09.1992', a player from 'Spvgg Gröningen-Satteldorf | Landesliga | Herren'. It includes a 'Spieler' tab, a 'Spielerdaten' section with a photo and personal details (Name, Vorname / Rufname, Künstlername, Geburtsdatum, Geschlecht, Nationalität, FIFA-Nationalität), and a form for registration and status (Passnummer, Status, Registriert / inaktiv ab, Pflichtspiele ab, Freundschaftsspiele ab, Anzahl gelber Karten aus anderer Mannschaft, Rückennummer, Spieler ist). The bottom right features a 'Kick it City-Trip' advertisement and a 'Post Reisen' logo.

## 2. Anforderungen an das Spielerfoto

### 2.1 Spielerfoto/Brustbild

Das Spielerfoto/Brustbild dient zur eindeutigen Identifikation des Spielers.

#### Verpflichtende Vorgaben:

- Der Spieler muss eindeutig erkennbar sein.
- Das Foto muss aktuell sein.
- Das Foto muss geeignet sein, ein Brustbild des Spielers im Format 3:4 mit Mindestbreite 375 Pixel zu erzeugen.
- Der Verein muss das Nutzungsrecht für das Spielerfoto besitzen.

#### Tipps für ein optimales Fotoergebnis:

- Hochformat
- Verhältnis von Breite zu Höhe 3:4
- Auflösung min. 150 dpi
- Deutlicher Kontrast zwischen Person und Hintergrund
- Kopf leicht gesenkt
- Blick in die Kamera
- Logos sichtbar



Mit der in DFBnet integrierten Zuschneidefunktion kann das Originalbild ins optimale Format gebracht werden.



Ausgangsbild vor Zuschneidevorgang



Richtig



Falsch

## 2.2 Das Fotoumfeld

Um ein bestmögliches Ergebnis zu erzielen, sollten folgende Einstellungen beachtet werden:

- Neutraler Hintergrund
- Neutrale Belichtung
- Fotograf auf Brusthöhe des Spielers
- Ausreichende Helligkeit

## 2.3 Nicht verwendbares Fotomaterial

Beispiele ungeeigneter Fotos:



- ✗ Keine Kopfbedeckung
- ✗ Nicht in Zivil



- ✗ Spieler nicht identifizierbar
- ✗ Kein Ganzkörperfoto



- ✗ Körperhaltung ungeeignet
- ✗ zu starke Emotionen



- ✗ Belichtung schlecht
- ✗ Hintergrund unruhig

## 3. Tipps und Tricks zur Fotoerstellung

### 3.1 Terminauswahl

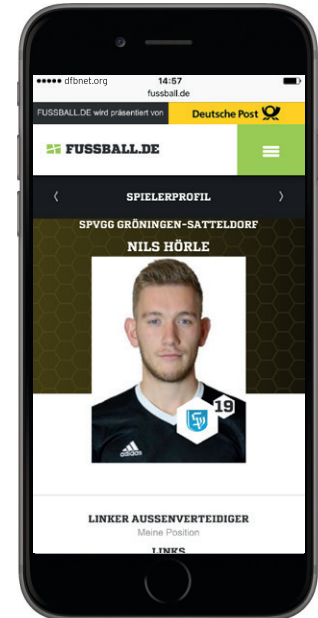
Besonders in Zeiten der Vorbereitung auf die Saison lassen sich z.B. an Trainingswochenenden gut Zeitfenster einplanen, um die ganze Mannschaft bzw. den Kader einheitlich zu fotografieren. Auf Grund der Lichtverhältnisse sollte der Termin tagsüber stattfinden.

### 3.2 Generelle Hinweise zum Fotoshooting

Die besten Ergebnisse erzielen Sie, wenn Sie mit einer professionellen Kamera auf einem Stativ arbeiten. Aber auch ohne Stativ können Sie mit einfachen Hilfsmitteln einheitliche Bilder aufnehmen.

#### Generell gilt:

- Markieren Sie die gewünschte Standposition der Spieler am Boden. Der Abstand zwischen dem linken und rechten Fuß sollte dabei schulterbreit sein.
- Legen Sie die gewünschten Posen vorher fest und hängen Sie Beispielbilder aus, damit sich die Spieler daran orientieren können.
- Verwenden Sie einen neutralen, am besten weißen Hintergrund, z. B. eine Leinwand.
- Vermeiden Sie digitales Zoomen.





### 3.2.1 Fotoaufnahme ohne Stativ

Wenn ohne Stativ gearbeitet wird, sollte die Standposition des Fotografen und des Spielers auf dem Boden markiert werden, damit der Abstand und die Perspektive bei jeder Aufnahme möglichst unverändert bleiben.



Beispiel einer A4-Druckvorlage zur Markierung der Standposition des Fotografen oder Spielers.



### 3.2.2 Fotoaufnahme mit professionellem Fotoequipment

Mit einer Kamera auf Stativ können Sie in kurzer Zeit viele Spieler einheitlich fotografieren. Bitte planen Sie genug Vorlaufzeit ein, um das Set aufzubauen und optimal einzurichten.

- Neutraler weißer Hintergrund
- Beleuchtung beachten
- Positionen auf dem Boden
- Beispielmotive zum Aushängen



## 4. Spielerfotos in DFBnet.org hochladen

Die Funktion zum Upload und zur Verwaltung von Spielerfotos ist im Menü Spielerbearbeitung, das Sie über die DFBnet Spielberechtigungsliste aufrufen, integriert (Karteireiter „Foto“). Wichtiger Hinweis: Ein Spielerfoto ist immer vereinsbezogen, d. h. wenn der Spieler den Verein wechselt, steht sein bisheriges Foto nicht mehr zur Verfügung und muss neu hochgeladen werden.

### 4.1 Funktion für Spielerfotos

Im Modul der Spielberechtigungsliste (oder Spielerliste) ist in den Spielerdetails der Reiter „Foto“ vorhanden. In diesem Reiter lassen sich Funktionen zum Hochladen von Spielerfotos nutzen.

#### 4.1.1 Auswahl der Fotodatei

Wählen Sie das Foto über die Schaltfläche „Durchsuchen...“ aus Ihrem lokalen Dateisystem aus. Bitte beachten Sie, dass nur Bildformate wie JPG, TIF, GIF oder PNG unterstützt werden. PDF-Dateien können nicht hochgeladen werden.

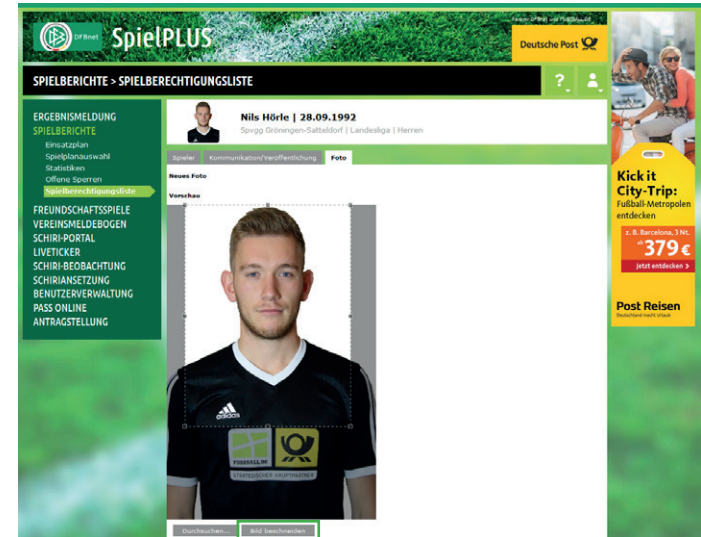
The screenshot shows the 'SpielerPLUS' interface for player Nils Hörle (born 28.09.1992, Spvgg Gröningen-Satteldorf). The 'Foto' tab is active, displaying a 'Neues Foto' section with a 'Vorschau' and a 'Durchsuchen...' button. Below this, there is a disclaimer regarding image rights and a 'Speichern' button at the bottom right.

#### 4.1.2 Zuschneiden der Fotodatei

Sofern das ausgewählte Bild noch nicht den gewünschten Ausschnitt oder das erforderliche Format 375 x 500 Pixel besitzt, können Sie nun die integrierte Zuschneidefunktion nutzen.

Halten Sie hierfür die linke Maustaste gedrückt und ziehen Sie einen Rahmen. Diesen können Sie in der Größe verändern oder innerhalb des Bildes verschieben, bis der gewünschte Ausschnitt erreicht ist.

Klicken Sie dann auf die Schaltfläche „Bild beschneiden“.



#### 4.1.3 Steuerbare Kennzeichen für Spielerfotos

Jedes Spielerfoto verfügt über drei Kennzeichen.

##### **Kennzeichnung 1 (Pflichtangabe)**

*Hiermit sichere ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, ins-besondere um es zu speichern und - soweit die Zustimmung des Spielers vorliegt - öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.*

##### **Erklärung:**

Dieses Kennzeichen ist aus datenschutzrechtlichen Gründen erforderlich, um das Bild in DFBnet zu speichern. Es handelt sich um eine Pflichtangabe, da dies zur Teilnahme am geordneten Fußballbetrieb mit digitaler Spielrechtsprüfung erforderlich ist. Ohne Zustimmung kann das Foto nicht hochgeladen werden.

## Kennzeichnung 2

*Der Spieler - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter - hat eingewilligt, dass das für den Spielerpass zur Verfügung gestellte Lichtbild auch zur Veröffentlichung auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbandes und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs FUSSBALL.DE, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet werden darf. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen durch den Spieler oder gesetzlichen Vertreter gegenüber dem Verein widerrufbar. Im Falle eines Widerrufs, muss durch den Verein das Veröffentlichungskennzeichen unverzüglich entfernt werden. Alternativ kann der Widerruf nach einer entsprechenden Selbstregistrierung auf FUSSBALL.DE auch durch den Spieler online erfolgen.*

### Erklärung:

Wenn Sie dieses optionale Kennzeichen setzen, stimmen Sie der Veröffentlichung in den genannten Medien zu.

**Hinweis:** Dieses Kennzeichen gilt immer nur für ein Foto pro Spieler. Wird eine neues Foto mit Veröffentlichungskennzeichen hochgeladen, so erlischt das Kennzeichen für das bisherige Foto automatisch.

### Kennzeichnung 3

*Urheberrechtshinweise erforderlich.*

#### Erklärung:

Nutzen Sie das optionale Freitextfeld, um ggf. erforderliche Urheberrechtshinweise anzugeben. Für die Richtigkeit und Rechtmäßigkeit dieser Angaben ist der Verein verantwortlich.





#### 4.1.4 Hochladen der Fotodatei

Abschließend kann die zugeschnittene Fotodatei über die Schaltfläche „Datei hochladen“ in das System übertragen werden.

☒ Hiermit sichere ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu speichern und – soweit die Zustimmung des Spielers vorliegt – öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.

☒ Der Spieler - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter – hat eingewilligt, dass das für den Spielerpass zur Verfügung gestellte Lichtbild auch zur Veröffentlichung auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbandes und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs FUSSBALL.DE, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet werden darf. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen durch den Spieler oder gesetzlichen Vertreter gegenüber dem Verein widerrufbar. Im Falle eines Widerrufs, muss durch den Verein das Veröffentlichungskennzeichen unverzüglich entfernt werden. Alternativ kann der Widerruf nach einer entsprechenden Selbstregistrierung auf FUSSBALL.DE auch durch den Spieler online erfolgen.

☐ Urheberrechtshinweise erforderlich

#### 4.1.5 Nachträgliche Bearbeitung der Fotokennzeichen und Löschen des Fotos

Auch nach dem Upload können Sie die beiden optionalen Kennzeichen im Bereich „Bearbeiten“ aktivieren oder deaktivieren. Bitte beachten Sie, dass das Pflichtkennzeichen davon ausgeschlossen ist.

**Bemerkung:** Für das Löschen von Bildern ist derzeit mindestens die Rolle des Staffelleiters erforderlich.



#### 4.1.6 Fotoarchiv und Historie

Das Fotoarchiv zeigt alle bisher in das System übertragenen Fotos. Durch Anklicken eines Fotos wird das ausgewählte Foto fokussiert und kann, wie im vorherigen Kapitel beschrieben, bearbeitet werden. Jede Aktion wie das Hochladen, Kennzeichen ändern, Bearbeiten oder Löschen wird in der Historie gespeichert.

Zurück
Speichern
Löschen

**Fotopool**

◀
▶

**Historie**

Alle Fotos
▼

Datum	Zeit	Benutzer	Änderungen	Alter Wert	Neuer Wert
26.10.2015	14:07	Florian Blum	Metadaten geändert Veröffentlichung freigegeben		f
26.10.2015	14:07	Florian Blum	Metadaten geändert Urheberrechtshinweis		
26.10.2015	14:07	Florian Blum	Metadaten geändert Veröffentlichung freigegeben	f	t
26.10.2015	14:01	Florian Blum	Metadaten geändert Veröffentlichung freigegeben		t
26.10.2015	14:01	Florian Blum	Metadaten geändert Interne Verwendung freigegeben		t
26.10.2015	14:01	Florian Blum	Foto hochgeladen		

## 5. Übergabe von Spielerfotos an FUSSBALL.DE

Sobald ein Foto in DFBnet hochgeladen und zur Veröffentlichung freigegeben (Kennzeichen 2) wurde, erscheint es automatisch auf FUSSBALL.DE.

Registrierte Nutzer können Ihr Spielerprofilbild auf Wunsch auch über FUSSBALL.DE direkt ändern. Dies hat jedoch keine Auswirkung auf das in DFBnet hinterlegt Spielerfoto.

Für die zukünftige, elektronische Spielrechtsprüfung gilt ausschließlich das offizielle Bild, das vom Verein in DFBnet eingestellt wurde.

The screenshot shows the Fussball.DE website interface. At the top, there's a navigation bar with links like 'HOME', 'Kontakt', 'Über Fussball.de', etc. Below that, a main header area displays the player's name 'Nils Hörle' and his team 'SpVgg Grüningen-Satteldorf'. A central image shows the player in a dark jersey. To the right of the image, there's a section titled 'LINKEN AUSSENVERTRETER' with a list of links. Below the image, there's a 'SPIELERPROFIL' section with statistics: 10 Einsätze, 1.6 Punkte pro Spiel, 2 Gelbe Karten, 0 Rote Karten, 1.8 Gegentore pro Spiel, and 836 Gezielte Minuten. At the bottom, there are three circular icons representing trophies for the years 2014, 2015, and 2016.

**FUSSBALL.DE:** Spieler mit registriertem Profil können auf FUSSBALL.DE ihr Spielerbild individuell verändern.

The screenshot shows the DFBnet website interface for uploading a player photo. It features a section titled 'Ausgewähltes Foto' with a placeholder image of a player. Below the image, there's a text box with a disclaimer: 'Der Spieler - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter - hat eingewilligt, dass das für den Spielerpass zur Verfügung gestellte Lichtbild auch zur Veröffentlichung auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbandes, auf bfv.de und auf fussball.de, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftsalben, Spielberichten oder Livetickern verwendet werden darf. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen durch den Spieler oder gesetzlichen Vertreter gegenüber dem Verein widerrufbar. Im Falle eines Widerrufs, muss durch den Verein das Veröffentlichungskennzeichen unverzüglich entfernt werden. Alternativ kann der Widerruf nach einer entsprechenden Selbstregistrierung auf fussball.de auch durch den Spieler online erfolgen.' Below this, there's a checkbox for 'Urheberrechtshinweise erforderlich' and a text input field for 'Urheber: Daniela Kraft'. At the bottom, there's a 'Fotopool' section with a grid of player photos and a 'Speichern' button.

**DFBnet:** Eine Änderung des Spielerfotos auf FUSSBALL.DE hat in DFBnet keine Auswirkungen. Hier gilt das offizielle Spielerfoto des Vereins.

## 6. Beispiel für Ausdruck: Standposition Spieler/Fotografen





Herausgeber:

DFB-Medien GmbH & Co. KG  
Otto-Fleck-Schneise 6  
60528 Frankfurt am Main  
[www.dfbnet.org](http://www.dfbnet.org)

Stand:

11.11.2015

In Zusammenarbeit mit:



DFB-MEDIEN