



Regeländerungen zur Saison 2026/27

Regeländerungen 2026/27

Die Änderungen des Regelwerks verfolgen im Wesentlichen 2 Ziele:

- Schnellere Spielfortsetzungen (Einwurf + Abstoß)
 - Kürzere Unterbrechungen (Verletzung + Auswechslung)
-

Regeländerungen 2026/27

Regel 3 - Spieler

Bei Auswechslungen müssen die Spieler das Spielfeld innerhalb von zehn Sekunden über die nächstgelegene Begrenzungslinie verlassen. Wird das Zeitlimit überschritten, darf der Einwechselspieler das Spielfeld erst während der ersten Spielunterbrechung nach Ablauf einer Minute betreten.

- Eine persönliche Strafe wird bei Verfehlungen nur ausgesprochen, wenn es sich um ein extrem unsportliches Verzögern handelt.
 - Ein „Countdown“ der letzten 5 Sek. soll als Service angezeigt werden
 - Sollten die 10 Sekunden überschritten werden:
 - Der Einwechselspieler darf das Spielfeld noch nicht betreten.
 - Das Spiel wird fortgesetzt.
 - Der Einwechselspieler darf das Spielfeld dann nur mit Zustimmung des SR betreten bei der ersten Unterbrechung nach Ablauf einer Minute nach der Spielfortsetzung.
 - Die Einwechslung darf nicht zurückgezogen werden.
 - Der Einwechselspieler darf nicht geändert werden.
-

Regeländerungen 2026/27

Regel 4 – Ausrüstung der Spieler

Spieler dürfen keine gefährliche Ausrüstung verwenden oder tragen. „Accessoires/Schmuck“ sind nicht erlaubt.

- Accessoires / Schmuck sind erlaubt, sofern sie ungefährlich und sicher abgedeckt sind.
 - Sollte ein Ablegen nicht möglich sein müssen sie sicher abgedeckt werden.
 - Gefährliche Gegenstände“ müssen entfernt werden – kein Abdecken erlaubt!
 - Kontrolle durch den SR bzw. das SR-Team vor dem Spiel bzw. vor der Einwechslung.

 - Accessoires/Schmuck:
 - Erlaubt: abgedeckter Ehering, Ohrstecker, Lederarmband
 - Verboten: nicht abgedeckte Ringe, Halsketten, Armbänder
-

Regeländerungen 2026/27

Regel 5 – Der Schiedsrichter

Vorteil

Der Schiedsrichter lässt das Spiel bei einem Vergehen **oder einer regelwidrig ausgeführten Spielfortsetzung, nachdem der Ball im Spiel ist**, weiterlaufen, sofern das gegnerische Team dadurch einen Vorteil erhält, und ahndet das Vergehen bzw. zeigt die entsprechende Spielfortsetzung für das berechnigte Team an, wenn der mutmaßliche Vorteil nicht sofort oder binnen weniger Sekunden eintritt (analog der gültigen Vorteilsbestimmung).

- Der SR **kann** nun auch auf Vorteil entscheiden, wenn nach einer regelwidrigen Spielfortsetzung der Gegner in Ballbesitz kommt (unbedrängt den Ball annehmen/spielen kann)
 - z.B.: Übertreten/Springen beim Einwurf, Freistoß/Einwurf am falschen Ort, rollender/springender Ball, usw.
 - Vorteil ist nicht möglich wenn das „Verfahren“ nicht richtig erfolgt:
 - z.B.: Freistoß/Abstoß mit dem Knie, Ball springt beim Einwurf außerhalb des Spielfeldes auf, etc.
-

Regeländerungen 2026/27

Regel 5 – Der Schiedsrichter

Verletzungen

Der Schiedsrichter

- lässt das Spiel weiterlaufen, bis der Ball aus dem Spiel ist, wenn ein Spieler nur leicht verletzt ist,
- unterbricht das Spiel nur, wenn ein Spieler ernsthaft verletzt ist

Der verletzte Spieler muss das Spielfeld verlassen:

- wenn die Verletzung zu einer Spielunterbrechung durch den SR
- oder zu einer Verzögerung der Spielfortsetzung führt

Wiedereintritt

- Nach einer Minute ab Wiederaufnahme des Spiels mit Zeichen des SR
 - Laufendes Spiel: von der Seitenlinie, Ball aus dem Spiel: über alle Begrenzungslinien
-

Regeländerungen 2026/27

Regel 5 – Der Schiedsrichter

Verletzungen

Zwingendes Verlassen des Spielfeldes für eine Minute:

- Spielunterbrechung vom SR wegen vermutlicher oder tatsächlicher Verletzung
- Der SR hat das medizinische Personal auf das Spielfeld beordert
- Der Spieler hat auf Nachfrage des SR bestätigt, dass er ärztliche Hilfe benötigt

Dem medizinischen Personal ist ausreichend Zeit für Erstuntersuchung zu gewähren

- Keine Behandlung auf dem Spielfeld (außer bei schwerer Verletzung)
 - Spieler muss nach Erstuntersuchung das Spielfeld verlassen (bekannte Ausnahmen)
 - Rückkehr nach einer Minute ab Wiederaufnahme des Spiels (mit Zeichen des SR)
 - Bei Auswechslung wird diese nicht angewandt (Einwechselspieler darf sofort eintreten)
-

Regeländerungen 2026/27

Regel 5 – Der Schiedsrichter

SR-Ausrüstung

Ebenfalls erlaubt sind:

- Bodycams (mit Mikrofonen), die der Wettbewerbsorganisator zur Verfügung stellt
 - **Dies ist in Dortmund nicht der Fall**
- Accessoires / Schmuck, sofern sie ungefährlich und abgedeckt sind (gleiche Regelung wie für Spieler, außer Uhr)

Regeländerungen 2026/27

Regel 8 – Beginn u. Fortsetzung des Spiels

SR-Ball

Wenn der Ball zum Zeitpunkt der Unterbrechung **im Strafraum** war, lässt der SR den Ball vor dem Torhüter des verteidigenden Teams in dessen Strafraum fallen.

Wenn der Ball zum Zeitpunkt der Unterbrechung **außerhalb des** Strafraums war:

- SR-Ball wo der Ball zum Zeitpunkt der Unterbrechung war, mit Spieler des Teams
 - das in Ballbesitz geblieben oder gekommen wäre (einschließlich bei der Spielfortsetzung, wenn der Ball aus dem Spiel gegangen wäre), sofern es der SR abschätzen kann.
 - sonst mit einem Spieler des Teams, das zuletzt in Ballbesitz war.
 - Bei Berührung/Eingriff durch einen Spieloffiziellen oder eine Drittperson:
 - wo dieser Eingriff bzw. die Berührung erfolgt ist.
-

Regeländerungen 2026/27

Regel 10 & Regel 14 – Bestimmung des Spielausgangs & Strafstoß

Elfmeterschießen / Strafstoßausführung

Wenn der (Elfmeter-) Schütze den Ball versehentlich

- mit beiden Füßen gleichzeitig schießt oder
 - unmittelbar nach der Ausführung des Elfmeters/Strafstoßes das Standbein des Schützen berührt:
 - Geht der Schuss ins Tor: Elfmeter/Strafstoß wird wiederholt
 - Geht der Schuss nicht ins Tor:
 - Elfmeter: gilt als verschossen
 - Strafstoß: indirekter Freistoß wo 2. Kontakt
 - Schütze (Doppelberührung) und der Torwart (zu frühes Verlassen der Torlinie nach vorne mit Wirkung) begehen gleichzeitig ein Vergehen:
 - Wiederholung
-

Regeländerungen 2026/27

Regel 12 – Fouls und sonstiges Fehlverhalten

SR entscheidet nach DOGSO-Vergehen auf Vorteil

- Das gegnerische (angreifende) Team erzielt infolge des Vorteils ein Tor
 - es wird keine Disziplinarmaßnahme verhängt
 - Dies gilt auch, wenn der Verteidiger erfolglos versucht hat, durch ein Handspiel ein Tor zu verhindern
 - auch in diesem Fall wird der Verteidiger nicht verwarnet
-

Regeländerungen 2026/27

Regel 15 & Regel 16 – Einwurf & Abstoß

Fünf-Sekunden-Countdown bei Einwurf + Abstoß

- Einleitung / Begründung:
 - Zeitschinden oder Verzögerung der Spielwiederaufnahme verhindern
 - Wird das Zeitlimit überschritten:
 - Die Spielfortsetzung (der Einwurf) wird vom gegnerischen Team ausgeführt
 - Beim Abstoß wird dem Gegner ein Eckstoß zugesprochen
-

Regeländerungen 2026/27

Regel 15 & Regel 16 – Einwurf & Abstoß

Fünf-Sekunden-Countdown bei Einwurf + Abstoß

- Verfahren/Vorgangsweise:
 - Der SR stellt fest, dass ein Einwurf oder Abstoß absichtlich verzögert wird
 - Pfiff und deutliches Handzeichen für die Ausführung der Spielfortsetzung
 - Der SR startet danach den „Fünf-Sekunden Countdown“
-

Regeländerungen 2026/27

Regel 15 & Regel 16 – Einwurf & Abstoß

Fünf-Sekunden-Countdown bei Einwurf + Abstoß

- Der Ball ist nach Ablauf des 5-Sekunden-Countdowns noch nicht im Spiel:
 - Einwurf für das gegnerische Team an der ursprünglichen Stelle
 - Eckstoß von der Seite, wo der Abstoß ausgeführt worden wäre
 - Verwarnung:
 - nur wenn die Spielfortsetzung des Gegners übermäßig verzögert wird (Ball unnötig länger halten, Ball wegspielen oder in den Weg stellen)
-

Regeländerungen 2026/27

Regel 15 & Regel 16 – Einwurf & Abstoß

Fünf-Sekunden-Countdown bei Einwurf + Abstoß

Beispiele wann der Countdown zu starten ist:

- Der Ball liegt korrekt für die Ausführung des Abstoßes bereit
 - Der TW/Verteidiger zögert unbegründet den Ball ins Spiel zu bringen (wiederholter Anlauf, Ball auf die andere Seite legen, ...)

Regeländerungen 2026/27

Regel 15 & Regel 16 – Einwurf & Abstoß

Fünf-Sekunden-Countdown bei Einwurf + Abstoß

Beispiele wann der Countdown zu starten ist:

- Ein Spieler hält den Ball für den Einwurf bereits in den Händen
 - Die Durchführung des Einwurfs wird unbegründet verzögert (Ball wird auf den Boden gelegt, einem anderen Spieler zugeworfen, ...)